♟️ TORNEO “PALAZZO 2.0” – GUIDA RAPIDA PER I GIOCATORI

🔹 Regole essenziali

1. Tutti i partecipanti **iniziano dal Pianoterra (Livello 0)**. Il torneo inizia il 16 novembre 2026; in questa data, e solo in questa data, si giocherà lo **Starter con abbinamenti definiti dal responsabile del torneo**.

2. **Ogni vittoria** fa salire di un piano.
   Due sconfitte (anche non consecutive) fanno scendere di un piano.
   Due patte (anche non consecutive) fanno salire di un piano.
   In caso di forfait senza validi motivi, il giocatore scende di un piano direttamente.

3. Si gioca **solo il lunedì sera** presso la sede della Società Scacchi Bellinzona.
   Le partite devono iniziare **non più tardi delle 21:30**. Cadenza 30’+30’’.

4. È possibile sfidare **solo giocatori che si trovano sullo stesso piano**.
   Il giocatore sfidato non può rifiutare di giocare la partita, ma può proporre una data alternativa **entro i 3 lunedì successivi** (lunedì in cui la sede è aperta).
   Se la partita non viene giocata subito, il giocatore sfidato può proporre di giocare **in uno dei lunedì successivi liberi**.

5. Chi lancia la sfida deve comunicare **la data concordata** al Responsabile **via e-mail, di persona o WhatsApp**, appena possibile.

6. Dopo ogni partita, **il vincitore (o il Bianco in caso di patta)** comunica entro 4 giorni al Responsabile (via **e-mail o WhatsApp**):
   - i **nomi dei giocatori**
   - il **risultato** della partita

7. Il **vincitore del torneo** è il giocatore che, alla data di chiusura (3 maggio 2027), **si trova al piano più alto del “Palazzo”**. In caso di più partecipanti sul piano più alto ci sarà uno spareggio **(07 giugno 2027)**.

Per maggiori dettagli potete consultare il regolamento completo del torneo.

📩 **Contatto Responsabile:**

Rinaldo Geiler – **geiler.rinaldo@gmail.com** –
WhatsApp **079 309 46 17**

LINK ALLA PAGINA TABELLONE DEI RISULTATI